

Información proporcionada por Servicio Nacional del Patrimonio Cultural

Taller de jóvenes programadores

Última actualización: 11 mayo, 2020

Descripción

Es un proyecto del programa BiblioRedes del Servicio Nacional del Patrimonio Cultural que busca incentivar el **aprendizaje de la programación de forma virtual**, para que las personas en Chile se introduzcan en el lenguaje de los códigos y la programación.

Este es un curso e-learning; es decir, todas las sesiones son online mediante la plataforma BiblioRedes. Los tutores, que son personas especializadas en programación, harán seguimiento en línea y estarán al tanto de los avances de cada alumno.

Obtenga [más información](#), y revise las [preguntas frecuentes](#).

Inscripciones abiertas durante todo el año en **el sitio web de BiblioRedes**.

Detalles

El taller incluye diferentes módulos, divididos por estudiante (recomendado en diferentes edades) o docente.

Desde los 8 años:

- Curso Introdutorio
- Introductory Course
- Curso Introdutorio con Scratch 3.0

Desde los 10 años:

- Curso Básico
- Curso Intermedio
- Curso Aplicaciones Móviles 1
- Curso Aplicaciones Móviles 2
- Curso JavaScript 1
- Curso JavaScript 2
- Curso CSS

Desde los 12 años:

- Curso Avanzado
- Curso Snap
- Curso JavaScript 3: React
- Curso Phaser
- Curso PHP
- Curso PHP 2
- Curso Python
- Curso Python 2 - Introducción a Django

Para profesores:

- Cómo implementar Jóvenes Programadores en el aula (nivel introductorio)
- Cómo implementar Jóvenes Programadores en el aula (nivel básico)
- Cómo implementar Jóvenes Programadores en el aula (nivel intermedio)

Especificaciones

Tutorías virtuales: las tutorías virtuales funcionan a través de la plataforma BiblioRedes, mediante foros de discusión y/o mensajes internos. Cuando haya dudas o inquietudes frente a las funciones técnicas de cada lenguaje de programación, se puede acudir a los tutores, quienes responderán por el mismo medio a la brevedad posible (en horario laboral).

Requisitos necesarios para pasar de Scratch a App Inventor, JavaScript, PHP o CSS: para avanzar de un módulo a otro, se debe cumplir los requisitos de graduación especificados al final del módulo actual en el que el usuario se encuentra. Cabe mencionar que los tutores son quienes revisan las misiones y evaluaciones y dan acceso a los nuevos módulos.

Tiempo para terminar cada módulo: no hay plazo fijo para terminar cada módulo, ya que todas las personas tienen sus propios ritmos de trabajo. Si se parte de cero (Introdutorio Niños o Adultos) y se desea completar todos los módulos antes de que acabe el programa, se debe avanzar lo más rápido posible.

¿A quién está dirigido?

Personas desde 8 años de edad y sin límite superior de edad.

Importante:

Existen dos tipos de inscripción:

- **Individual.**
- **Centros educativos.** Si es de un establecimiento educacional y desea inscribir grupos de estudiantes, y posteriormente obtener reportes de sus avances, puede inscribirse a través de esta opción.

¿Qué necesito para hacer el trámite?

- No es necesario ningún documento.
- Sólo se necesita RUN y correo electrónico para la inscripción.

¿Cuál es el costo del trámite?

No tiene costo.

¿Cómo y dónde hago el trámite?

En línea:

1. Haga clic en "Inscribirse".
2. Una vez en el sitio web de la institución, seleccione tipo de inscripción: individual o centros educativos.
3. Complete los datos requeridos, y haga clic en "inscribir".
4. Seleccione el módulo en el que desea iniciar el taller de jóvenes programadores, y haga clic en "aceptar".
5. Haga clic en "continuar" (en la parte final del sitio).
6. Como resultado del trámite se habrá inscrito en el taller. El sistema le enviará un correo electrónico confirmando su inscripción y solicitando que active su cuenta.

Para consultas, acceda a las cuentas de [Facebook](#) y [Twitter](#) del taller de jóvenes programadores.

Link de trámite en línea:

<https://portal.qa.chileatiende.cl/fichas/44590-taller-de-jovenes-programadores>